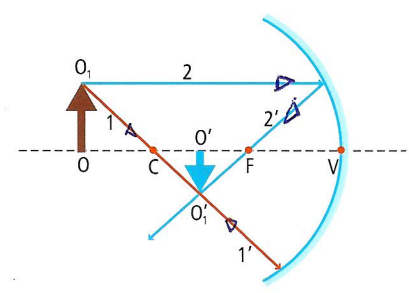
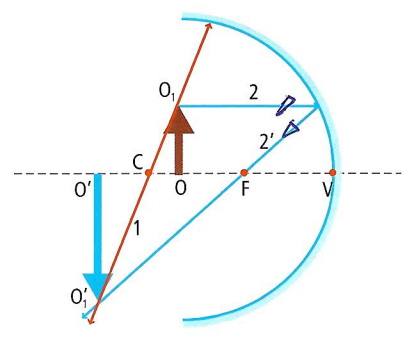
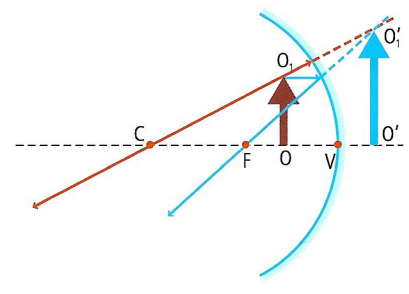
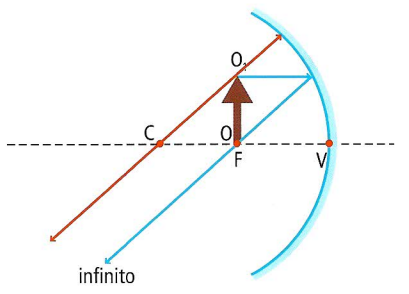
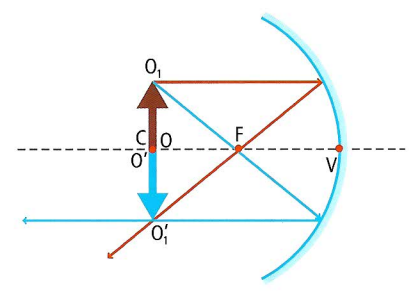
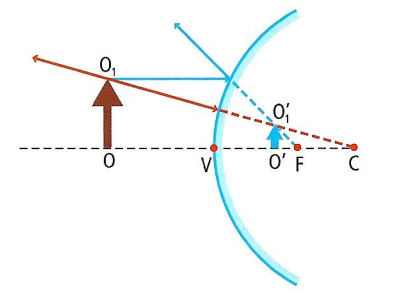


**REPRESENTACIÓN GRÁFICA POR MEDIO DE MARCHA DE RAYOS.  
CARACTERÍSTICAS DE LAS IMÁGENES DADAS POR LOS ESPEJOS ESFÉRICOS**

Espejo cóncavo	Espejo cóncavo
Objeto situado a la izquierda del centro de curvatura.	Objeto situado entre el centro de curvatura y el foco.
	
La imagen es real, invertida y menor que el objeto.	La imagen es real, invertida y mayor que el objeto.
Espejo cóncavo	Espejo cóncavo
Objeto situado entre el foco y el vértice	Objeto situado sobre el foco
	
La imagen es virtual, derecha y mayor que el objeto.	Los rayos no se cortan; la imagen está en el infinito.
Espejo cóncavo	Espejo convexo
Objeto situado sobre el centro de curvatura.	Objeto situado frente al espejo
	
La imagen es real, invertida y de igual medida que el objeto.	La imagen es, en todos los casos, virtual, derecha y menor que el objeto.

