

# PLATÓN:

- ppal objetivo → Justicia en la Polis. (fundamento comunidad política perfecta)
- ↓  
Filósofos gobernar para fin males ciudad y género humano.

Antropología

## ESTRUCTURA ESTADO:

## VIRTUDES:

## ALMA INDIVIDUAL - PARTES:

- \* Gobernantes, para sol. más adecuada → Prudencia ← Racional, razonar y dominar impulsos.
  - \* Guardianes, para proteger ciudad → Fortaleza ← Irascible, luchar por lo justo (según razón)
  - \* Productores (artesanos, comerciantes) → Templanza ← Concupiscible, controlar impulsos corporales.
- ↓  
justicia cuando cada ciudadano atiende a la tarea que le corresponde. (virtud)
- ↑  
moral
- ↓  
mito Carro Alado: partes irascible y racional tratan de contrarrestar esfuerzos de concupiscible para volcar carro.

- El Estado perfecto y la idea de justicia:

- 1º busca definición virtud política (arete), que resume las demás.

↳ no sólo obediencia a leyes Estado; origen en el alma.

↓  
requieren reformas, sólo posibles por gobernantes

↓  
justicia → mera ilusión.

↓  
inherente al alma: "salud espiritual"

- Justicia definición: "reglamentación de las relaciones mutuas entre individuos que cooperan de distintos modos dentro del Estado."

- Formas de organización política: degeneraciones Estado e individuo.

- Timocracia → gobernantes se apropian de tierras y casas.

"hombre timocrático" → ambicioso y amante del mando y honores, pero desconfiado de sabios.

- Oligarquía → mandan los ricos.

hombre ávido de riquezas.

- Democracia → ciudadanos son libres y pueden hacer lo que quieran.

hombre democrático → tiende a abandonarse a deseos inmoderados.

• mejor Gº → Aristocracia, hombres buenos y justos, los más inteligentes por razonamiento y más.

• peor Gº → Tiranía, exceso de libertad, mayor parte esclavos.

- La Tª de las Ideas: el mundo del Ser. (mundo de las Ideas)

↳ mundo de la unidad y orden absoluto.

- idea (eidos) → forma pura, invisible en sí misma, en la base de las cosas que vemos.

\* eterna e inmutable

\* siempre idéntica a sí misma.

\* representa el correspondiente modelo o prototipo.

\* las cosas reciben su ser: o por participación o por imitación de la Idea. (methexis)

↳ nexa entre mundo inteligible y mundo sensible.

- Concepciones dualistas:

del mundo < mundo de las Ideas: conocimiento a través de anámnesis. Prioridad.  
mundo de las cosas (mundo sensible).

del ser humano < alma → prioridad absoluta sobre cuerpo. → inmortal  
cuerpo

conocimiento

Política

Antropología

Conocimiento - Metafísica

• filósofo: aquel que ama el conocimiento en su totalidad, no sólo en algunas partes singulares.

• Tº del Conocimiento

- lo que es, es cognoscible; lo que no, no.

ser → ciencia (conocimiento absolutamente verdadero)

no ser → ignorancia

devenir (entre conec. científico e ignorancia) → opinión (doxa)

- dos ámbitos ontológicos

Mundo Sensible  
a. gnoseológico doxa

- 1. Suposición (eikasía) → sombras
- 2. Opiniones creídas no certificadas (pistis) → cosas naturales

Mundo Inteligible  
a. gnoseológico episteme

- 3. Inteligencia científica (diánoia) → por hipótesis m. sens. → entes matemát.
- 4. Razón filosófica (noésis) → dialécticamente → Mundo de las Ideas

- dos formas de conocimiento

percepción para objetos corrientes

pensamiento puro para Ideas a partir de anámnesis.

Cada uno copia del anterior.



Hombre debe ir de la opinión a la ciencia, educándose gradualmente, para obtener conocimiento.